Devil May Cry 5

Devil May Cry 5  é um jogo eletrônico de  [ação-aventura](https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_de_ação-aventura) [hack and slash](https://pt.wikipedia.org/wiki/Hack_and_slash)  desenvolvido e publicado pela  [Capcom](https://pt.wikipedia.org/wiki/Capcom). É o quinto título principal da série  [Devil May Cry](https://pt.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry) e foi lançado em 8 de março de 2019 para  [Microsoft Windows](https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows),  [PlayStation 4](https://pt.wikipedia.org/wiki/PlayStation_4)  e  [Xbox One](https://pt.wikipedia.org/wiki/Xbox_One)[.](https://pt.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_5" \l "cite_note-Xbox_news-4)

Jogabilidade

*Devil May Cry 5* é um [jogo eletrônico](https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_eletrônico)de [ação-aventura](https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_eletrônico_de_ação-aventura)[hack and slash](https://pt.wikipedia.org/wiki/Hack_and_slash)que conta com o retorno de [Dante](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dante_(Devil_May_Cry))e [Nero](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Nero_(Devil_May_Cry)&action=edit&redlink=1)como personagens jogáveis, junto com um novo personagem,chamado "V".A jogabilidade é semelhante aos outros títulos da série [*Devil May Cry*](https://pt.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry), concentrando-se em um combate de "ação elegante" em um ritmo acelerado. O jogador luta contra hordas de demônios com uma variedade de ataques e armas e recebe uma avaliação de estilo em combate com base em vários fatores, como variedade de movimentos, a duração de uma combinação e ataques desordenados. A música no jogo muda com base no desempenho do jogador em combate.

Nero é equipado com sua espada Red Queen, seu revólver Blue Rose de cano duplo e uma variedade de novos braços robóticos chamados Devil Breakers, com uma variedade de funções como agarrar inimigos à distância ou parar para congelar um inimigo no local. Junto com sua lâmina de assinatura, a Rebellion, e a espada demoníaca Sparda, Dante foi mostrado usando dois novos Devil Arms, um par de armas que combinam com uma motocicleta chamada Cavaliere, e um conjunto de manoplas e botas de fogo chamadas Balrog. Além disso, Dante também usa o Cerberus, introduzido em [*Devil May Cry 3*](https://pt.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_3:_Dante's_Awakening). O terceiro personagem jogável, V, é mostrado empunhando uma bengala e um livro. Durante uma entrevista, a Capcom decidiu não divulgar exatamente como V luta ainda, embora tenha provocado que o combate de V seria completamente diferente da de Nero e Dante. No trailer do jogo, apresentando no [The Game Awards 2018](https://pt.wikipedia.org/wiki/The_Game_Awards_2018), é revelado que V usa três demônios baseados em inimigos do primeiro jogo para lutar, incluindo Griffon, uma águia que usa ataques à distância, Shadow, uma pantera que forma lâminas, picos e portais fora de seu corpo, e Nightmare, um grande golem que V entra em um estado parecido com o Devil Trigger, que transforma seu cabelo branco, para convocar, que usa uma combinação de ataques corpo a corpo e raios laser.

Enredo (Spoilers)

A história se passa cinco anos após os eventos de Devil May Cry 4, com Nero montando sua própria agência de caça a demônios baseada em uma van adornada com um letreiro em neon de "Devil May Cry" que Dante deu a ele com apoio de Kyrie e sua engenheira, Nico. Mas em 30 de abril, Nero encontra um demônio agonizando que arranca seu braço, Devil Bringer e o transforma no Devil Arm Yamato para abrir um portal para escapar. Poucos dias depois, um homem conhecido como "V" chega ao escritório do Devil May Cry a fim de contratar Dante, Lady e Trish para matar um certo demônio retornado. O grupo chega a Red Grave City em 16 de maio, cruzando caminhos com Nero, pois eles compartilham o mesmo alvo: um demônio chamado Urizen que plantou uma árvore demoníaca chamada Qliphoth na cidade, que está matando pessoas por seu sangue. O grupo reunido tenta atacar Urizen juntos, mas o demônio domina todos eles com Dante, tendo V levando Nero em segurança. Com sua espada Rebellion quebrada por Urizen, Dante é forçado a usar a Espada de Sparda, mas é facilmente derrotado e expulso do Qliphoth. Urizen então captura Lady e Trish, transformando-as em núcleos para os demônios Artemis e Cavaliere Angelo.

Um mês depois, em 15 de junho, Nero retorna ao Red Grave depois de ser equipado com o braço protético "Devil Breaker" que Nico fez para ele. Nero se encontra com V depois de derrotar o demônio Golias, que está buscando Qliphoth por seu fruto - nascido de sangue humano condensado - o que faz com que quem o consuma se torna o rei do submundo. Enquanto a dupla destrói as raízes de Qliphoth enquanto procura por Dante, Nero derrota Artemis para resgatar Lady enquanto V mata o demônio-parasita Nidhogg, liberando acidentalmente a construção de raiz Gilgamesh que então vai atrás de Nero. V se junta a Nero depois de aprender que outro demônio chamado Malphas também está atrás da fruta de Qliphoth enquanto busca o Sparda com medo de que os descendentes de seu homônimo o adquiram. V e Nero dividem-se para encontrar o Sparda primeiro e descobre-o junto com um Dante em hibernação, cuja presença estava sendo escondida pela espada.

Depois que Dante descobre o que aconteceu durante seu cochilo de um mês, ele luta contra Cavaliere Angelo e liberta Trish ao longo do caminho. V então revela a Trish que Urizen é na verdade o lado demoníaco do irmão de Dante, Vergil, que usou o poder de Yamato para separar seu metade demônio e metade humano - o último manifestado como o próprio V com seu corpo agora no limite. Dante, tendo ouvido a história completa ao conhecer V, deduz que o poder de Rebellion é o oposto quando ele viaja o remanescente de sua casa de infância. Percebendo por que seu pai lhe deu a Rebellion, Dante se apunhala com o punho da espada quebrada para absorver Sparda em si mesmo, adquirindo sua forma Sin Devil Trigger junto com seu próprio Devil Sword Dante. Nero tenta confrontar Urizen novamente, mas é dominado mais uma vez, com Dante chegando a tempo de salvá-lo. Dante ganha vantagem com seus novos poderes até que Urizen se despede quando o Qliphoth começa a dar frutos. Enquanto Dante está em conflito por ter Nero se juntando a eles, um V doente insiste nisso e os três se separam para encontrar seu próprio caminho para Urizen. Dante chega primeiro e derrota o King Cerberus antes de enfrentar Urizen, tendo agora comido a fruta de Qliphoth. Enquanto isso, depois de salvar V de Malphas, Nero descobre a história de Dante com Vergil. Ele e V chegam a Dante exatamente quando ele derrota Urizen, mas um V moribundo intervém e se funde com Urizen antes que Dante possa terminá-lo, revivendo Vergil mais uma vez.

Dante ataca o recém-revivido Vergil, que o domina rapidamente antes de abrir um portal para o topo da árvore Qliphoth, dizendo a Dante para recuperar sua força total antes de voltar a lutar. Nero insiste em ir atrás do próprio Vergil para buscar respostas por perder o braço. Mas Dante, sabendo que ele era o tio do jovem caçador de demônios desde que se conheceram em Fortuna, finalmente revela a Nero que ele é o filho de Vergil e manda-o embora para manter suas mãos limpas de matar seu próprio pai. Nero, Nico, Lady e Trish escapam da Qliphoth, que se expande lentamente, mas, apesar do grupo insistir para que ele não enfrente seu pai, Nero, irritado e confuso, volta a perseguir Vergil.

Dante luta por seus familiares agora independente antes de chegar a Vergil e os filhos de Sparda se envolverem em outro duelo entre eles, durante o qual Dante diz a Vergil que Nero é seu filho. Após uma ligação com Kyrie, Nero expressa suas emoções conflitantes por ter encontrado sua família e não ter forças para salvar o irmão de Kyrie, Credo, anos atrás. Kyrie convence Nero a manter seus instintos, e o jovem caçador de demônios resolve salvar seu pai e seu tio de se matarem. Nero chega bem a tempo de deter Dante e Vergil quando sua luta atinge seu clímax, despertando totalmente seu Devil Trigger enquanto regenera seu braço direito. Vergil zomba da resolução de seu filho de uma solução pacífica enquanto ele decide lutar contra ele, mas se vê empurrado para trás até que ele a contragosto concede. Dando o livro de V pro Nero para lembrá-lo, Vergil se junta a Dante em uma viagem de ida para o Submundo para cortar o Qliphoth e selar o portal antes que ele separe a Terra.

Quando o Qliphoth cai, Nero deixa a Red Grave City ao lado de Nico enquanto remove demônios espalhados pelo caminho. Semanas depois, Trish e Lady são contratadas para um novo emprego por Morrison, que Dante deixa no comando de seu escritório. No Mundo Inferior, Dante e Vergil duelam uns contra os outros interminavelmente - devido a serem igualmente equilibrados e a constante interferência de demônios para matá-los - apesar de sua rivalidade parecer estar em termos mais amigáveis.

Personagens

Dante

The Strongest Demon Slayer

O proprietário do Devil May Cry e um Devil Hunter de proporções lendárias. Dante é um híbrido meio humano, meio demônio, nascido de uma mulher humana, Eva, e do demônio que salvou o mundo humano, Sparda. Ele venceu batalha após árdua batalha em seu passado e atualmente serve como uma barreira para qualquer tentativa de demônios de invadir seu mundo. Dante cumprimenta todos e quaisquer desafiantes com um sorriso característico no rosto. A pedido de um cliente, Dante volta à luta contra forças demoníacas.

Nero

O Jovem Caçador de Demônios

O jovem Devil Hunter operando Devil May Cry móvel. Tendo perdido seu braço demoníaco (o Devil Bringer) antes dos eventos do jogo, ele se posiciona contra as forças demoníacas invasoras com um novo poder fornecido por Nico.

V

V, O Misterioso

Livro e bengala na mão, este homem esbelto aparece coberto de tatuagens impressionantes. Antes do caos cair em Red Grave City, ele procurou Dante através do corretor de informações Morrison e o encarregou de subjugar um certo demônio. V não tem o poder de lutar por si mesmo, ao invés disso depende de três familiares demoníacos para tomar a ofensiva em batalha.

Nico

Artesã de Armas

A autoproclamada “artesã de armas” unindo-se ao Nero. Sua avó era Nell Goldstein, a lendária armeiro. Ela cria os Devil Breakers que substituem o braço perdido de Nero.

Divisão móvel de "Devil May Cry" DMC Motorhome

Um grande trailer foi remodelado para o alojamento e transporte de Nico. "Devil May Cry" brilha em néon ao lado, um presente de Dante. Chame-a de qualquer linha telefônica em funcionamento e ela virá correndo, permitindo que você adquira Devil Breakers e habilidades das armas oficina de desenvolvimento no motorhome.

Trish

Fiendish Femme Fatale

Um demônio atraente parecendo a mãe de Dante, Eva, na aparência. Outrora uma inimiga de Dante, ela mudou seus modos quando ele salvou sua vida, tornando-se uma espécie de parceira do Devil Hunter. Inconstante por natureza, a natureza exata de seu relacionamento permanece um mistério.

Lady

Caçadora armada de aluguel

Lady conheceu Dante durante um incidente no passado deles, e depois de muitas reviravoltas ela se juntou a ele no negócio de caça a demoniôs.

Uma mulher de negócios de ponta a ponta, ela pode ser observada forçando trabalhos não-lucrativos para os outros e recebendo uma taxa pelo seu problema.

Inimigos

Empusa

Eles são os mais fracos entre suas espécies, sendo trabalhadores insectóides com uma relação simbiótica com a árvore Qliphoth.

Empusa são criaturas que se assemelham a formigas, com um pequeno abdômen que incha e fica vermelho quando se alimentam, e uma grande cabeça equipada com pinças. Em uma inspeção mais detalhada, eles têm três faces humanas distintas, duas com olhos brilhantes de cada lado e uma face central com cavidades oculares e uma mandíbula exposta com dentes afiados que é incorporada nas mandíbulas da criatura. O que parecem ser mãos humanas vestigiais pode ser visto em seus membros anteriores e pés em seus membros traseiros. Eles também possuem um pequeno par de asas sem penas em suas costas.

Se eles são seres humanos transformados pela Qliphoth de alguma maneira ou apenas demônios que parecem humanos não estão claros.

Relatos de Nico – Empusa

Parece que você vai se deparar com muitos desses otários feios!

A boa gente de Red Grave tiveram seu sangue sugado por essas formigas trabalhadoras. Uma vez que as criaturas têm o abdomen cheia do material vermelho, elas a carregam para a Qliphoth.

Bem, do lado positivo, eles são muito burros, eles podem até ignorar você e continuar trabalhando até que você ligue o fogo. Tenha cuidado, no entanto. Formigas trabalhadoras não parecem tão fracas quando você está sendo cercado por elas.

Green Empusa

Segunda variação dos Empusa. Eles têm o poder de curar outros demônios.

Relatos de Nico – Green Empusa  
Se você pensou que esses outros insetos eram ruins, você realmente vai odiar esses caras.

O material verde em seus abdomens não é nenhum tipo de sangue, é um néctar que cura as feridas de outros demônios em pouco tempo.

Minha recomendação: mate-os primeiro, antes que eles se tornem um incômodo.

Ah, e parece que eles cuspem um pouco de suco de veneno também. Então, talvez traga um guarda-chuva.

Red Empusa

Red Empusa são muito semelhantes em aparência à variedade básica, mas possuem red orbs cobrindo seu abdômen e formando uma estrutura semelhante a uma coroa na cabeça. Eles se movem de maneira diferente de seus primos, tendendo a correr de quatro em vez de caminhar sobre as patas traseiras e são muito mais rápidos.

Não devem ser confundidos com um Empusa regular com um abdómen preenchido: enquanto o abdómen deste último é vermelho, o abdómen de uma verdadeira Impusa Vermelha é escuro com cristais vermelhos e apenas cerca de metade do tamanho.

Relatos de Nico – Red Empusa

Este é um raro.

Simplesmente mostra o poder do sangue, esse aqui sugou tanto do vinho vermelho que cristalizou em seu corpo. Você provavelmente poderia derrubar alguns dos cristais com alguns golpes, ou derrubar esse cara e pegar tudo.

O problema é que, do que eu vi, esses monstros tímidos são muito nervosos. Ao primeiro sinal de perigo e eles estão fora de lá. Melhor trabalhar rapidamente se você quiser o grande retorno.

Hell Caina

O Hell Caina aparece como figuras esqueléticas encapuzadas empunhando foices massivas como armas. De acordo com os relatos de Nico, eles são similares ao Hell Antenora e ao Hell Judecca, com o primeiro sendo um Hell Caina torturado à beira da insanidade e o último sendo um comandante do Hell Caina.

Relatos de Nico – Hell Caina

Esses magrelos são residentes do submundo, soldados de infantaria direto das legiões do Inferno.

Antigamente essas coisas só apareciam no plano mortal possuindo uma boneca de madeira, pedaço de barro ou algo similar.

Agora? Aqueles creeps estão andando por Red Grave são o artigo genuíno. É um sinal de que as barreiras entre o mundo demoníaco e o mundo humano estão se desintegrando.

Então, plano tático: suas foices parecem simples, mas elas têm muito alcance e são serrilhadas para causar perda máxima de sangue. Então, hum, certifique-se de se esquivar.

Hell Antenora

Hell Antenoras são Hell Cainas que foram torturados extensivamente à beira da insanidade e receberam dois maciços cutelos. No entanto, a maioria de suas características está escondida debaixo de um grande capuz, com sua única deformidade visível sendo sua aparência corcunda.

Relatos de Nico – Hell Antenora

Pegue um Hell Caina, torture até enlouquecer, jogue armas em suas mãos, e é isso que você recebe.

Seus machados são realmente perigosos e são mais ágeis do que parecem. Espere ataques rápidos quando eles entrarem em um frenesi.

A julgar pelas amostras que obtivemos, essas coisas são extremamente suscetíveis à dor, então é melhor você acreditar que elas não tomarão nenhuma punição deitados.

Derrube-os, mas mantenha sua guarda. A próxima coisa que você sabe é que vai voltar a atacar como um louco em chamas.

Hell Judecca

O Hell Judecca continuará se teletransportando no campo de batalha, geralmente para se afastar do jogador. Se estiver muito focado em armas de fogo, ele continuará se teleportando até que o jogador pare de atirar. Ele também pode gerar Hell Cainas ou Hell Antenoras se não for derrubado por muito tempo.

Relatos de Nico – Hell judecca

Um sumo sacerdote no coro do Inferno. Isso não é algo?

Esses caras deixar o combate corpo a corpo para seus capangas, que podem ser convocados para tirar a atenção de si mesmos. Enquanto isso, eles atacam a longa distância estendendo os braços de tentáculo.

Eles vão tentar manter a distância e se esquivar do tiroteio quando puderem. Você só tem que mostrar a esses covardes esguios que você tem a inteligência para passar por suas defesas e mandá-los gritando de volta para o buraco.

Pyrobat

Relatos de Nico - Pyrobat

Já ouviu a frase "como um morcego fora do inferno?" Bem, é isso.

Essas pragas de couro têm uma espécie de câmara de combustão embutida em sua biologia. O que significa? Bem, eles respiram fogo.

Por conta própria, essas criaturas não vão queimar sua bunda muito.

Apenas fique de olho quando um enxame inteiro tentar acabar com a sua festa.

Death scissors

Um inimigo chamado Death Scissors aparece em Devil May Cry 5, embora seja mais como um híbrido de ambos os inimigos "Tesoura" que tendem mais para Sin Scissors. Eles voam, podem viajar através das paredes e são imunes a todos os ataques, exceto aqueles voltados para suas cabeças. Uma versão mais forte dos Sins são as Deaths.

Relatos de Nico – Death Scissors

A parte que parece um osso de vaca é seu corpo principal. Seu mal é muito mais forte e mais duro quando comparado aos dos Sins.

Quando eles concentram o mal em suas cabeças, suas cabeças ficam vermelhas e todos os seus ataques se tornam ineficazes. Quando você é pego nesta situação, faça o seu melhor para evitar seus ataques.

Riot

Relatos de Nico – Riot

O fundo do Infernosoltaram varios os tipos de monstros reptilianos, e este é um deles.

Eu estudei suas amostras de células e deixe-me te dizer, o tecido muscular deles é incrivel. Cada membro tem poder como um cilindro hidráulico. É assim que eles pulam tão longe.

E eu não estou exagerando quando digo que suas garras retráteis são afiadas. Eu tentei um em algumas chapas de metal e, cortar direto! Fraco para impactos... Acha que pode acabar com eles?

Empusa Queen

Eles são a variação mais poderosa da Empusa, criaturas vis que coletam sangue para o Qliphoth.

Uma enorme criatura insetoide parecida com um louva-a-deus. Anda nas quatro patas a maior parte do tempo, apenas se levantando para atacar com suas garras. A parte frontal da cabeça é um crânio humano totalmente exposto, com duas faces parciais de cada lado, com o crânio emoldurado por grandes mandíbulas. Uma "coroa" de estruturas que se assemelham a coágulos sanguíneos roxos forma o restante da cabeça.

Relatos de Nico – Empusa Queen

Eu sabia! Onde há formigas operárias, tem que haver uma rainha também.

Esta grande moça tem a armadura para levar uma surra e as ferramentas para servir uma também. E quando ela está com raiva, ela não é exigente sobre seus alvos, ela vai cortar através de seus próprios amigos demônios para chegar até você.

Se isso não for o suficiente, ela vai se enfurecer se sugar sangue suficiente. Cuidado se o corpo dela ficar vermelho, esse é o seu sinal de que está na hora.

Proto Angelo

Proto Angelos são uma poderosa variação de Angelos, que estão liderando guarnições de Scudo Angelos.

Proto Angelos aparece como um demônio alto e humanóide, com armaduras coloridas com linhas vermelhas pulsantes, e uma capa roxa como um morcego. Eles são muito parecidos com Nelo Angelo na aparência e possuem um estilo de luta similar.

Proto Angelos lutam com uma espada gigante sem nome, que eles podem carregar com eletricidade azul.

Relatos de Nico – Proto Angelo

Confira a armadura e arma deste demônio. Estou vendo semelhanças claras com o Anjo Negro.

Meu palpite é que esses são alguns tipos de protótipos, ou talvez versões modificadas do Anjo Negro.

Vimos esses esquisitos falando com os tipos produzidos em massa, dando-lhes ordens como se estivessem no comando. Parece que eles são mais espertos do que a maioria dos hell-beast.

Eu sei que você acha que é invencível, mas essa espada lhe dará mais do que um barbear rente. Mas, se você puder pará-lo, eu acho que você terá uma grande abertura para fazer suas coisas.

Scudo Angelo

Scudo Angelos aparece como um demônio humanóide na armadura preta com ornamentos azuis e capa azul nas costas. Eles possuem uma espada demoníaca de uma mão, assim como um escudo para defender ataques.

Os Scudo Angelos, assim como Bianco Angelos, parece não ter vontade própria e seguir as ordens do Proto Angelo.

Relatos de Nico - Scudo Angelo

Em seus diários, meu pai às vezes menciona o Anjo Negro, algum tipo de demônio poderoso que costumava habitar o submundo.

Papai tinha uma teoria de que isso foi criado pela transubstanciação de uma vítima humana contra a vontade em carne demoníaca.

Se essa teoria estava certa, então esses aberrações de olhos mortos são como uma versão produzida em massa do Anjo Negro.

Seus escudos? Super resistentes. Se você quiser contorná-los, vai ter que usar a cabeça. Boa sorte com isso.

Baphomat

Relatos de Nico - Baphomat

Demônios comums não tem inteligência para realmente aumentar seu poder com mágica.

Este cara quebra o molde, embora ele só possa ter truques de gelo na manga, mas isso ainda é o suficiente para te matar se você não se cuidar.

Basta olhar para aqueles membros esquisitos e magros. Fisicamente falando, é fraco e ele também sabe disso. Ele tentará manter a distância e lançar um escudo mágico para bloquear seus tiros. Você terá que entrar na cara dele, ou esperar por sua chance de atirar através do escudo.

Ei, ninguém disse que esse negócio era fácil.

Behemoth

O Behemoth é uma criatura que se assemelha a um crocodilo de duas pernas com uma cabeça grande. Quando aparece inicialmente, é coberto por uma variedade de correntes e placas de metal em torno de suas mandíbulas, que são presas a um grande dispositivo de madeira em sua cauda. Uma vez que estes são destruídos, o Behemoth vai abrir a boca e solta duas línguas enormes como lesmas com pés pequenos em suas pontas.

Relatos de Nico – Behemoth

De vez em quando você tem um demônio tão absorvido pela gula e pelo poder que começa a canibalizar seus próprios parentes demoníacos.

Veja como outros demônios acorrentaram a boca dessa coisa? É bom saber que até os demônios têm medo de se tornar lanche.

Com as restrições no lugar, esse garoto grande apenas tropeçará e olhará com pena de si mesmo. Não é muito perigoso.

Quebre as correntes, e ele ficará louco, comendo tudo à vista. Se comer alguns bandidos, bom. Só não venha chorar pra mim quando isso acabar com você.

Nobody

Eles podem mudar de tamanho na batalha para causar mais danos, e estar perto deles esvazia o medidor do Devil Trigger, Tornando-os ainda mais difíceis de matar. Seus movimentos e efeitos sonoros são muito semelhantes aos macacos.

Eles parecem quase humanóides, mas eles geralmente andam de quatro e têm um braço grotesco saindo de suas costas. Nobodies tem habilidades únicas combinando com sua aparênmcia, cada um desses demônios ostenta um estoque de três máscaras separadas para usar em combate - uma máscara padrão de bronze, uma máscara vermelha "berserk" com tentáculos crescendo em sua borda e uma máscara verde clara de "longo alcance". A máscara de bronze representa o estado normal dos Nobodies, que pode se transformar em um estado berserk quando eles vestem a máscara correspondente, fazendo com que eles ataquem de forma mais irregular e imprevisível. Por outro lado, a máscara de longo alcance permite que os Nobodies gerem ativamente seus globos oculares para arremessar nos personagens dos jogadores enquanto evitam o combate direto. Nobodies mudará suas máscaras em combate quando suas atuais forem danificados, mas quando eles usarem todas as suas três máscaras, seu rosto nu será revelado, e eles deixarão de atacar, preferindo fugir ativamente do jogador.

Relatos de Njico – Nobodies

À primeira vista, esses feiósos parecem mal formados, como se tivessemsaído do ovo cedo demais. Eu tenho que admitir, ainda há muito que eu não consigo descobrir sobre eles.

Estranhos ou não, eles vão acabar com você se não tomar cuidado. Eles têm mais força naqueles braços magros do que três demônios comuns juntos.

E o que mais está no cardápio? Poderes mágicos. Quando você os vê dançando por aí, eles estão absorvendo o poder demoníaco da atmosfera.

O que realmente me incomoda são aquelas máscaras que eles usam. As máscaras são importantes para eles de alguma forma ... Só queria poder descobrir como.

Chaos

Relatos de Nico – Chaos

Outro grande lagarto que rastejou para fora de algum buraco escuro e profundo no submundo.

Cada um desses espinhos em suas costas é como um dente de serra gigante, e não tem medo de fazê-los girar!

Eles são afiados, mas frágeis, então tente arranca-los enquanto se esquiva de seus ataques.

Ah, e tem esses pequenos sacos de neurotoxina no seu peito. Afaste-se quando começar a atacar, essas coisas são letais!

Hellbat

Relatos de Nico - Hellbat

Sabe, nós vemos muitas coisas estranhas saindo de lugares quentes, mas essa é realmente algo especial.

Veja como a câmara de combustão está montada em sua espinha, então quando ela cospe chama ela se incendeia? Esse é o tipo de design que eu gosto.

Não que eu me oponha se você esmagar esses pequenos idiotas até o fim dos dias. Tente mirar na câmara de combustão em suas costas - deve tirar o fogo do bicho e fazer escolhas mais fáceis.

Fury

As Fury são uma espécie que sofreram mutações ao longo do tempo para obter maior velocidade para caçar presas, muitas gerações passaram para alcançar o nível da Fúria. Também é capaz de desovar uma lâmina do braço sem se ferir, usando-a para ferir seus alvos.

Relatos de Nico - Fury

Eu tenho essa teoria de que os demônios se transformam com base em seus desejos mais profundos e sombrios.

Então pegue este grande lagarto por exemplo. Ele quer caçar, certo? Quer ir mais rápido. Quer matar mais rápido. Dia após dia, tudo o que pode pensar é a velocidade.

Algumas gerações desse instinto assassino distorcido, e você gera uma aberração tão rápido que nem sequer se move sob seu próprio poder. Esse otário usa poder demoníaco cru para fazer pequenos saltos no espaço-tempo. Ele vai se transportar ao seu lado e morder seu rosto antes que você possa piscar! Espero que você tenha reflexos rápidos.

Lusachia

Relatos de Nico - Lusachia

Claro que foi interessante dissecar esse demônio.

Essa coisa confirma minha teoria sobre a evolução demoníaca. Não posso fazer encantamentos mágicos sem uma boca, certo? Então, depois de algumas gerações de demônios obcecados por cantos arcanos, você consegue algo que é tudo boca, com seus músculos tão atrofiados que mal consegue mover seus membros.

E mais bocas significam mais poder. Meu palpite é que essa coisa poderia matá-lo com um único feitiço, se você deixar o canto sair. Se você vir ele fazer algo realmente ameaçador, é melhor destruí-lo rapidamente.

Chefes

Urizen

Urizen é um demônio que leva o título de Rei Demônio, introduzido como o antagonista central do Devil May Cry 5.

Urizen é uma criatura humanóide colossal com quatro olhos, grandes dentes afiados e garras. Suas características mais proeminentes são as espessas camadas de carne parecidas com raízes que formam espinhos em seu corpo como uma capa real e em torno de sua cabeça como uma coroa. Ele também tem várias esferas azuis brilhantes em seu corpo.

Depois de devorar o fruto demoníaco da Qliphoth, as veias que cobrem seu corpo se afastam e revelam sua verdadeira forma: um humanóide demoníaco azul grande com vários olhos colocados sobre seu corpo, com três olhos maiores em seus ombros e tronco. Além disso, seu rosto permanece em grande parte humano, mas com dentes afiados.

Relatos de Nico - Urizen

Seu alvo, o rei demônio.

O negócio é o seguinte, não consigo encontrar qualquer menção a Urizen em nenhum dos meus textos de demonologia. Você pensaria que um cara que se coroa rei de todos os demônios seria um pouco mais infame ...

Bem, superstar ou não, ele definitivamente tem o poder de manter o controle sobre o trono. Mas você não precisa de mim para dizer isso, né?

Ouça, se você tem certeza que quer derrubar esse cara ... Tome cuidado, certo?

Relatos de Nico – Urizen (Missão 08)

Isso lança alguma luz sobre o que Urizen estava aprontando, enraizando-se na Qliphoth para aumentar seu poder. Ele não estava apenas lutando sentado contra você por desprezo. Ele precisava ficar enraizado nessa coisa para absorver seu poder.

Isso torna tudo mais louco porque ele se cortou suas raízes para se movimentar!

Aqueles fragmentos de Qliphoth deixados em seu corpo pareciam uma verdadeira dor de cabeça, atacando e defendendo a vontade de Urizen. Como você saiu dessa luta viva, eu nunca vou saber.

Relatos de Nico – Urizen (Missão 17)

Todo aquele sangue ... toda aquela força vital focalizou no fruto da Qliphoth. Quando Urizen comeu aquela coisa, todo o seu show do "rei do inferno" parecia nada, ele tinha o poder de abalar as fundações do mundo.

Ele era tão poderoso que acabou de se livrar dos vestígios da Qliphoth que eram suas armas e armaduras. Eles estavam apenas atrasando ele.

Daí em diante, tudo o que ele precisava era de seu próprio físico, a expressão máxima do poder de matar. Para enfrentálo e vencer... você precisaria do poder de um deus.

Qlipoth Roots

A Qliphoth é dito ser a árvore da vida que reside no mundo dos demônios. É a fonte de toda a vida e reúne sangue humano, a fonte do poder demoníaco. Uma vez a cada milhares de anos, a árvore produz frutos feitos desse sangue condensado.

Quem quer que coma a fruta ganha poder soberano para governar sobre todos. Trish falou de um demônio chamado Mundus, que consumiu uma dessas frutas para se tornar o rei do submundo. A Qliphoth nunca mais deu frutos depois de Mundus, enquanto Sparda separava os mundos de demônio e homem.

Mas agora a fronteira entre esses mundos não existe mais, e a Qliphoth certamente dará frutos mais uma vez, eu ouso dizer que a árvore apareceu na superfície por essa razão.

As leis do submundo diferem das nossas... Ao contrário das árvores do nosso mundo, o Qliphoth cresce da superfície para o subterrâneo profundo. Se você deseja alcançar o ponto onde a fruta cresce, você deve ir direto para baixo.

E duvido que você precise de mim para lhe dizer que tipo de abominação te espera la abaixo.

Relatos de Nico – Qlipoth Roots

Estamos vendo esses feixes de raízes Qliphoth por toda Red Grave. A pele externa é tão grossa que você teria que passar horas atacando com sua espada ou arma para cortar. Que outro tipo de planta sobreviveria no submundo?

Felizmente essas violetas encolhidas usam seus corações em suas mangas. Procure a massa pulsante de vermelho em algum lugar dentro das raízes. Minha teoria é que essas manchas são como corações, bombeando sangue coletado para a Qliphoth.

Bem, como qualquer garota sabe, se você colocar seu coração ao ar livre, então vai se quebrar. Retire as bolhas vermelhas pulsantes e as raízes devem murchar.

Apenas tente não pensar em quanto sangue eles precisavam para ficar tão grande...

Goliath

Goliath aparece como uma grande fera humanóide com chifres e quatro olhos vermelhos na cabeça. Seu estômago está coberto de muitos olhos amarelos, bem como grandes mandíbulas capazes de devorar objetos, como carros, e transformá-lo em uma bola de fogo.  
Relatos de Nico – Goliath

Este demônio se chama Golias. Adoro quando eles apenas aparecem e dizem o nome deles, torna meu trabalho muito mais fácil.

De qualquer forma, quando você vê um demônio musculoso como este, você pode garantir que ele vai ser burro como um saco de costeletas de porco.

Ainda assim, aquela barriga deformada é uma coisa impressionante. Arrastando a porcaria toda e superaquecendo-a numa bola de fogo do inferno? Isso tem potencial. Me Deu algumas ideias para expandir o arsenal. Então eu acho que nós devemos um obrigado a este primata.

Artemis

Artemis é um dos chefes em Devil May Cry 5 que Nero enfrentou na Missão 3. Eventualmente é revelado que Lady foi usada como núcleo. O poder de Artemis foi usado mais tarde para recriar o Devil Bringer de Nero, e transformá-lo no Devil Breaker Buster Arm.

Artemis é um demônio de aparência angelical com pele escamosa. Seu corpo é semelhante ao de uma sereia, com uma metade superior humanóide e uma metade inferior mais parecida com um peixe. Tem seis membros em forma de asa com luzes roxas brilhantes sobre eles. Duas asas são seguradas sobre a cabeça, duas esticadas para o lado e as duas últimas cobrem o corpo. A metade inferior da cabeça é humana e a metade superior é feita de vários dedos entrelaçados.

Relatos de Nico – Artemis

Você já ouviu falar de Maquiavel? Ele é uma lenda. Um dos melhores artesão de armas do submundo.

Agora você acreditaria se eu te dissesse que Artemis começou como uma arma que ele fez? Parece que a fusão da arma com um hospedeiro humano criou isso.

Cara, eu gostaria de ter visto em carne e osso. Aqueles raios de energia que estava atirando em você eram graciosos, certo? Como um balé de destruição. Sim, eu posso ver agora.

Uma relíquia inestimável, um dos últimos artefatos remanescentes do gênio de Maquiavel. ... Até que alguém apareceu e estragou tudo.

Nidhogg

Nidhogg é uma forma de vida parasita demoníaca que se liga à árvore Qliphoth em Red Grave City, a fim de se alimentar da força vital que a árvore demoníaca está coletando.

Relatos de Nico – Nidhogg

Segundo V, esta coisa estava vivendo simbioticamente com a Qliphoth, um parasita entre as videiras.

Com todo esse sangue correndo pela Qliphoth, se imagina que algo iria pegar uma carona.

Seu núcleo humanóide seria fraco para atacar se não fosse por todos os braços semelhantes a tentáculos que ele pode girar para se defender.

Além disso, ele pode se esconder dentro do Qliphoth para se manter seguro. Se você quiser matá-lo, você tem que encontrar uma maneira de arrastá-lo chutando e gritando para o céu aberto.

Ah, e a propósito... essa coisa é tão idiota quanto aparenta ser.

Elder Geryon Knight

O Elder Geryon Knight é o cavaleiro demoníaco Cavaliere Angelo montando um Geryon, um tipo de cavalo demoníaco capaz de controlar o tempo de forma localizada. O Geryon se assemelha a um enorme cavalo blindado com chifres azuis brilhantes e chamas azuis.

Relatos de Nico – Elder Geryon Knight

Geryon são listados como "equs daemonicus" em alguns dos mais antigos textos de demonologia. Isso é " cavalo demônio" para os ignorantes.

De qualquer forma, parece que esses demônios vêm em todas as formas e tamanhos, mas a única coisa que eles têm em comum é o poder de mexer com o tempo.

Eles também são orgulhosos, isso não é um cavalo que você pode saltar em cima e andar por aí.

Então, se V está dizendo a verdade, a maneira que o cavaleiro montou este Geryon é algo impressionante.

Gilgamesh

Gilgamesh é um demônio titânico, semelhante a um inseto, com quatro patas e um corpo alongado parecido com uma barata, embora com pernas desproporcionalmente longas. Tem dois tentáculos que se estendem de seus lados, que ele usa para criar raio de energia.

Não é de fato um demônio do submundo, mas raízes da Qliphoth envolto em metal sobrenatural.

Relatos de Nico – Gilgamesh

Gilgamesh é um tipo de metal que pode ser extraído do leito rochoso do submundo. Misture-a com carne demoníaca e você terá uma armadura mais dura que o aço.

É o que temos aqui. Parece que alguém decidiu fundir as raízes do Qliphoth com um lote de Gilgamesh, e antes que você perceba, há um demônio de metal de três andares andando por aí.

A coisa realmente radial sobre Gilgamesh é que ele pode criar ondas de choque . É assim que esta coisa estava arremessando coisas à distância, e isso significa que correr não faz nada de bom para você.

Se você quer matar alguma coisa assim, você tem que se aproximar e lutar corpo-a-corpo.

Cavaliere Angelo

É um demônio artificial que foi projetado para ser um upgrade do original Nelo Angelo. Mais tarde, é revelado que Trish está sendo usado como seu núcleo. O poder do demônio mais tarde se torna uma arma para Dante na forma de uma moto que se transforma numa buzzsaw, liberando Trish no processo.

Cavaliere Angelo é um demônio humanóide alto e alado, com dois chifres e olhos roxos brilhantes. Todo o seu corpo é coberto com armaduras negras, com suas grandes asas, quando dobradas, atuam como um escudo e capa sobre o ombro.

Relatos de Nico – Cavaliere Angelo

Seja qual for a feitiçaria que tenha inventado o Anjo Negro original, alguém esteve muito ocupado, aperfeiçoando-o para fazer esse sujeito.

Escudos retráteis embutidos nos dois braços? É ataque e defesa em um único pacote! E com aquela garota demônio Trish preso dentro, ele pode lançar raios em sua cara também. Deixa eu te dizer, eu tenho muito respeito pelo design!

Malphas

Malphas é um grande demônio feminino. Ela tem um grande corpo parecido com um pássaro. Este corpo não tem penas e tem grandes braços com garras, com uma cabeça de filhote. No topo das costas, há um corpo humanoide de três mulheres de olhos negros unidas.

Relatos de Nico – Malphas

A julgar pelo tecido corporal diferente de suas metades superior e inferior, acho que costumava ser duas entidades separadas.

Meu palpite é que algum tipo de feiticeira arcana fundiu o pássaro em si mesma, mas depois percebeu que ela não poderia manter o pássaro sob controle.

A propósito, este pássaro ainda era um pintinho. Se você deixasse ele crescer grande e forte, poderíamos ter um problema real em nossas mãos.

King Cerberus

King Cerberus aparece como um cão demoníaco gigante de três cabeças que serve como guardião do Submundo. Ao contrário os demais de sua espécie, que apenas possuem o poder do gelo, o King Cerberus controla três elementos: fogo, gelo e eletricidade. Daí seu nome, ele é um dos mais fortes e maiores da raça Cerberus.  
Relatos de Nico – King Cerberus

Todo mundo sabe que quando você vê um grande vira-lata com três cabeças, é um Cérbero. Mas Dante conseguiu encontrar o rei de todo o grupo?

Bem, você tem que dar o braço a torcer ao rei,dominar fogo, relâmpago e gelo não é tarefa fácil.

Mas como todo o Cerberus, sob tudo o rei, ele não é nada além de um cão de guarda super valorizado.

Me pergunto se Urizen esta chateado com o que aconteceu com seu filhote.

Vergil

Vergil é o filho gêmeo mais velho nascido do demônio Sparda e da humana Eva. É o antagonista final de Devil May Cry 5. Após a morte de sua mãe quando crianças , Vergil e Dante seguem caminhos separados, com Vergil rejeitando sua humanidade e abraçando sua herança demoníaca, contrastando o abraço da humanidade do irmão mais novo e a rejeição inicial do lado demoníaco. Estóico e reservado, Vergil demonstra disposição para fazer qualquer coisa em sua busca para obter o poder de seu pai, Sparda.

Relatos de Nico – Vergil

Filho do lendário cavaleiro das trevas e irmão de Dante.

Lady diz que ele uma vez perdeu para Dante e foi lançado para as profundezas do submundo.

Mais tarde, ele usou sua espada, a Yamato, em si mesmo, usando seu poder para separar demônio de humano e assim cortar tudo o que estava segurando seu lado demoníaco.

Então V foi a humanidade que ele deixou no esquecimento… Bem, eles estão juntos novamente agora. Os dias enfraquecidos de Vergil acabaram.

Relatos de Nico – Devil Trigger Vergil

A verdadeira forma de Vergil. Ele sempre pensou que sua humanidade estava o impedindo de liberar todo o seu potencial. Bem, ele com certeza descobriu como controlar seu poder demoníaco agora.

Acho que esta é a recompensa pelo seu tempo sendo Urizen.

Nesta forma Yamato, a fonte de seu poder, é armazenada em seus braços. Talvez esta seja a verdadeira forma da Yamato também.

Armas

Familiares de V

O potencial de combate de V é praticamente inexistente, então ele confia nesses demônios para devastar seus inimigos: Shadow para combate próximo e Griffon para ataques à distância. Uma vez que estes dois tenham feito dano o suficiente, cabe a V colocar seus inimigos para descansar com sua bengala fiel.

Shadow

Esse demônio familiar geralmente assume a forma de um animal quadrúpede, apenas para transformar-se em lâminas, agulhas e todo tipo de armas desagradáveis para atuar como vanguarda. Através de Shadow, V também pode se mover em velocidades mais rápidas que o normal.

Griffon

Essa monstruosidade aviária sempre pode ser encontrada em algum lugar em torno de V, geralmente batendo o bico com algum comentário inapropriado. Griffon traz o trovão com ataques eletrificados de longo alcance, ou pode elevar V se estiver por perto.

Nightmare

V pode libertar todo o seu poder para invocar esse demônio gigantesco. Quando convocado, o Nightmare pode cair no campo de batalha como um meteorito, ou aparecer em partes do ambiente para atender ao chamado. Seus movimentos lentos desmentem a força insuperável e quase invulnerabilidade. Onde quer que Nightmare apareça, seus punhos maciços ou raios laser brutais são a última coisa que os inimigos vêem.

Red Queen

Uma versão da arma anti-demônio da Ordem personalizada apenas para o Nero. Equipado com um motor de combustão, usando o poder adicionado e propulsão aos balanços da espada. Virando o cabo como o guidão de uma motocicleta ativa o sistema Exceed, que reveste a lâmina em chamas para incendiar os inimigos.

Blue Rose

Canhão de mão perfurante.

Este revólver de seis câmaras dispara duas balas de cada vez em barris superiores e inferiores. Bom para ataques de longo alcance para manter os inimigos sob controle e sequências de combos. Também permite ao Nero disparar balas multi-hit especiais com a poderosa habilidade Color Up.

Devil Breaker

Novo poder para um caçador quebrado.

Um braço protético armado feito por Nico para substituir o membro perdido de Nero. Alto desempenho de saída faz com que eles quebrem facilmente, então o Nero geralmente carrega vários Devil Breakers na batalha, trocando os braços quebrados por novos. A base do Devil Breaker contém a habilidade Wire Snatch, que puxa inimigos menores para ele ou o envia para alvos maiores, vivos ou não.

Overture

O primeiro Devil Breaker construído por Nico. Uma arma comparativamente ortodoxa em comparação com as outras armas, prejudicando os inimigos com rajadas elétricas. Seu nome é derivado dessa funcionalidade simples. O primeiro Devil Breaker disponível no jogo, este braço é fácil para os jogadores iniciantes usarem.

Gerbera

Um Devil Breaker que lança ondas de choque de seu complexo em forma de pétala forno reverberatório. O recuo pode ser usado para movimentos instantâneos, e convergindo as ondas de choque faz disparar um feixe de energia de alta densidade. Belo design desmente tremendo poder de fogo.

Ragtime

Este braço foi criado a partir de materiais especiais obtidos de um poderoso inimigo. Cria campos de força especiais que distorcem e retardam o fluxo de tempo para todos dentro deles. Conveniente para enfrentar múltiplos inimigos ao mesmo tempo, a utilidade deste Devil Breaker varia de acordo com o seu estilo de jogo.

Punch Line

Minerais demoníacos raros dão a este Devil Breaker poder de propulsão a jato, acumulando uma incrível força destrutiva por trás de cada golpe. O braço pode se soltar de forma autônoma, durante o qual o Nero pode montá-lo. Bata em demônios neste modo para

ainda mais danos.

Buster Arm

Nico tentou recriar o braço demoníaco perdido de Nero, resultando em uma arma poderosa capaz de jogar inimigos com força devastadora. Esta força bruta vem ao preço de durabilidade reduzida, mas vale a pena pela chance de lançar demônios por aí.

Helter Skelter

A hélice de metal afiado dá a este Devil Breaker incrível poder penetrante. Espalhe suas lâminas para pulverizar inimigos azarados.

Tomboy

Prepare sua espada ou arma ligando-os a este Devil Breaker. O aumento no poder vem com uma perda de controle, portanto, manuseie com cuidado.

Rawhide

Esta beleza foi trabalhada a partir de metais demoníacos, desenrolando-se em um chicote de metal de comprimento impressionante. Use Rawhide para aumentar o poder da sua técnica Snatch.

Rebellion

Amada espada de Dante, deixada a ele por seu pai Sparda. Ele balança a lâmina com facilidade, apesar de seu tamanho enorme, permitindo uma onda densa de cortes de espada.

Ebony & Ivory

Pistolas de tiro rápido projetadas por Nell Goldstein, a lendária armeiro. Montado pelo próprio Dante, cada arma tem sua própria especialidade, precisão e velocidade, respectivamente.

Coyote-a

Uma espingarda modificada por Dante para empunhar a luta contra os demônios. Seu excelente poder em lugares fechados compensa a falta de velocidade.

Ballrog

Um Devil Arm feito para combate corpo a corpo, repleto do poder selado do rei do Fire Hell. Kick Mode desencadeia poderosos chutes, enquanto o Blow Mode permite manobras ágeis. Faça uso de qualquer um dos modos para esmagar os demônios com facilidade.

Cavaliere

Uma arma pesada nascida de materiais infundidos com poder demoníaco. Distribua dor com suas rodas girando em forma de moto, ou segure-as pelo guidão como um par de espadas gêmeas maciças. Dante pode até atacar do banco do motorista. As rodas laminadas e as protuberâncias pontiagudas esmagam os demônios em pedaços.

Devil Sword Sparda

A lâmina empunhada pelo Cavaleiro das Trevas Sparda, compartilhando seu próprio nome. O incrível poder dentro permite que esta lâmina escolha seu próprio usuário. Esta espada já foi usada para selar o rei demônio Mundus.

Dr. Faust

Um chapéu que consome Red Orbs para lançar ataques especiais. Ganhe toneladas de Red Orbs de inimigos se você não ficar sem nada primeiro.

Kalina Ann

É um lança-foguete preto com uma baioneta longa e serrilhada presa a ele. A alça de suporte tem um segundo gatilho para operar o mecanismo de garra. Kalina Ann pode disparar uma variedade de projéteis, incluindo mini mísseis, foguetes e foguetes de teleguiados

Kalina Ann II

Depois que a Kalina Ann original foi perdida após a primeira batalha com Urizen, Nico fez essa substituta. É basicamente idêntico à arma original, mas com a capacidade de atracar com à Kalina Ann original para um ataque mais poderoso. Se encontrar as duas Dante poderá usar uma terceira variação melhorada chamada Double Kalina Ann.

King Cerberus

O King Cerberus é um Nunchaku tripartido que aparece em Devil May Cry 5, originário do Rei Cérbero. Ele pode se estender a comprimentos incríveis, e é infundido com o poder do gelo, fogo e eletricidade , e pode mudar seu estilo com dois modos adicionais: um bõ staff de fogo e bastão segmentado de raios.

Devil Sword Dante

Devil Sword Dante é a recém-formada espada legendária demoníaca de Dante, forjada através de seu novo poder de seu Sin Devil Trigger, que ele despertou após se empalar com sua espada demoníaca quebrada Rebellion e se fundir com a lâmina lendária de seu pai, Sparda.